

DRIVING RIDDLE

by

CARACTÈRE

10ème édition

vendredi 18 et samedi 19 août 2023

What is it ?

Le Driving Riddle est une escapade automobile - Driving - comportant des énigmes - Riddles - à résoudre sur un parcours prédéfini. Ce n'est absolument pas une course.

Ouvert à tout le monde et tout style ou époque de voiture, il a pour but de plaire à toutes et tous. Pilote comme copilote, ayant des affinités ou non avec la conduite, aimant les jeux de parcours et d'énigmes ou non.

La convivialité et la bonne humeur sont vraiment de mise et les hotels et restaurants sont choisis avec soin.

En deux mots, vous avez besoin d'être deux personnes, d'une voiture avec 4 roues, d'une bonne dose de malice, d'humour et d'un bon appétit.

When ?

Le départ est le vendredi vers les 8h45 - 9h.

La remise des prix est prévue le samedi soir pendant le repas.

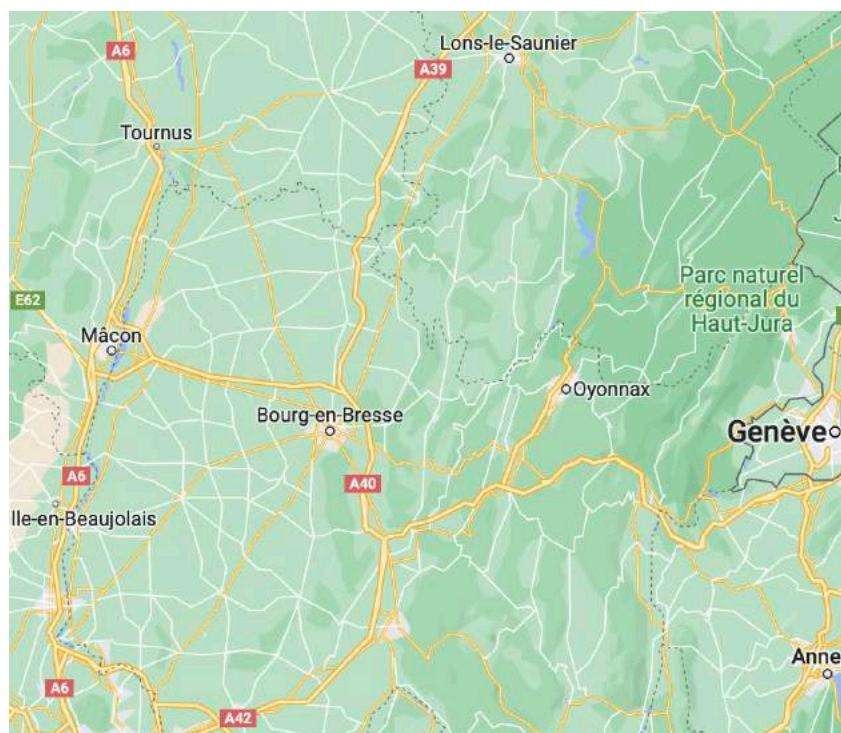
Le dimanche 20 août, est une journée flexible où les participants peuvent choisir entre rentrer assez vite chez eux ou profiter de la bonne humeur pendant un déjeuner.

Where ?

Chaque année la zone géographique du parcours change. L'itinéraire total reste secret jusqu'au jour du départ. Toutefois certaines portions du tracé, notamment celles des Riddles ainsi que le lieu de départ, seront transmis quelques semaines avant le départ.

En général, le lieu de départ est à moins d'1h30 de route de Lausanne ou Genève. Le lieu d'arrivée peut être un peu plus loin mais toujours à moins de 3h30 de route de Lausanne ou Genève.

Pour 2023, la zone géographique du parcours sera plus ou moins celle-ci :



How much ?

Les coûts d'inscription sont de CHF 490.- par personne ou de CHF 980.- par équipage. Ils sont à payer avec l'inscription pour qu'elle soit prise en compte.

Un album photo est disponible sur demande dès la fin du Driving Riddle et la réception de vos photos. Le prix est, en général, entre CHF 50.- et CHF 80.- en fonction du nombre de photos reçues et retenues pour l'album.

Le Driving Riddle dans son ensemble est à but non lucratif.

What does this include ?

- L'organisation, l'encadrement et la logistique générale.
- Les hôtels pendant deux nuits en chambre double avec petit déjeuner.
- Les repas de midi et du soir pour les deux jours incluant entrée, plat, dessert, minérales et café. Les autres boissons, notamment alcoolisées, ne sont pas comprises et seront à payer sur place selon vos consommations personnelles.
- Deux grands et deux petits autocollants, deux plaques rallye, un carnet de route détaillé/ Road-Book, une feuille de comptage de points, des petits cadeaux remis à chaque équipage et les coupes pour les 3 équipages gagnants.

L'inscription ne prend pas en compte, entre autre, l'assistance mécanique, le carburant de votre véhicule et l'assurance de votre véhicule et des équipiers.

How to get in ?

Un maximum de 15 voitures, soit 30 participants est accepté sur une base de premier arrivé, premier servi.

Selon l'avancée de l'organisation, une limite à 10 voitures, soit 20 participants, peut être placée.

Les inscriptions clôturent assez vite car le tracé est dessiné en fonction des charmants petits hôtels et restaurants gourmands qui sont eux-même choisis en fonction du nombre de participants.

Seuls les équipages ayant remplis et envoyés leur demande d'inscription accompagnée de la preuve de paiement à c.lachenal@caractere-immobilier.ch seront pris en compte.

How to play ?

L'itinéraire à suivre est donné le jour du départ sous forme d'étapes (villages) qui devra être respecté soit grâce à une carte de la région (bon courage ;-)), soit en rentrant les étapes dans un GPS en s'assurant qu'il passe bien par les mêmes routes (en bleu) que prévues dans le Road-Book.

Il faut donc bien comparer le parcours GPS avec le tracé bleu du Road-Book. L'idée est de prendre des jolies routes et pas d'aller le plus vite possible.

L'itinéraire est scindé en plusieurs zones de « roulage » et de « Riddles ». Les premières sont des tronçons agréables à rouler et/ou à contempler. Les deuxièmes, les zones de Riddles, sont des portions d'itinéraire où il faut résoudre des énigmes.

Les zones de Riddles sont transmises aux participants quelques semaines avant le départ afin d'avoir le temps de préparer les Riddles pour chaque zone.

C'est seulement le jour du départ où tous les équipages reçoivent leur dossier complet comprenant le carnet de route détaillé/Road-Book et tirent au sort les premières Riddles qu'ils devront résoudre.

Rid... what ?

Les Riddles sont des énigmes ou défis durant le parcours, qu'il faut préparer pour les autres participants au préalable et résoudre celles des autres durant le Driving Riddle.

Elles peuvent être de différentes formes, mais en général, il s'agira de quelque chose à prendre, faire, photographier, comprendre, résoudre ou acheter.

Pour les préparer, il est inutile, même déconseillé, de se rendre sur place. Google Map, Google Earth, Street View ou Internet sont largement suffisants.

Les Riddles de Tronçon devront se situer sur le parcours de la zone de Riddle donné. Si elles ne sont pas exactement sur le parcours prévu par le Road-Book, elles seront considérées comme irréalisables.

Les Riddles de Village devront se trouver dans le village en respectant le délimité de la photo donnée dans le Road-Book. Si elles se trouvent en dehors, elles seront considérées comme irréalisables.

Les preuves des Riddles sont soit explicitement données dans la Riddle (prendre une photo, acheter, cueillir, faire...), soit de n'importe quelle manière du moment qu'on prouve l'avoir résolue.

En plus de résoudre les Riddles tirées au sort, chaque équipage devra résoudre leurs propres Riddles afin de prouver qu'elles sont réalisables par les autres.

Les Riddles doivent être irréfutables et sans équivoque possible.

Pour les novices, le concept des Riddles reste toujours assez mystérieux jusqu'au jour où le carnet de Riddles est envoyé. Donc pas d'inquiétudes, personne en 9 éditions n'a pas réussi à comprendre.

Exemple 1 : Si sur le parcours Sallanches-Megève la Riddle est :

« Les huppés becs à miel en raffolent pourtant ils ne sont pas gelés mais fourrés. Preuve par achat. »

Il s'agit de comprendre que l'énigme se trouve dans une confiserie de Megève car plus huppé que Sallanches ;-). Là, il faudra acheter les fameux « Glaçons de Megève » (confiserie fourrée au chocolat typique de Megève).

Exemple 2 : Si sur le parcours Le Pont et Mouthe la Riddle est :

« Où il faut montrer «patte blanche» vous trouverez du rouge, du vert, du bleu et du blanc. De quoi s'agit-il? »

Il s'agit des drapeaux de couleur à la douane comme sur la photo Street View ci-dessous :



Exemple 3 : Si sur le parcours Le Pont et Mouthe la Riddle est :

« Quand vous serez en haut faites la photo de «Poussette Neuf». »

Il s'agit de faire la photo du panneau du col de «Landoz-Neuve» ci-dessous :



D'autres exemples illustrés :

<p>Riddle 3</p> <p>Entre Cuttura et En Eyn trouvez une maison aux lunettes.</p> <p>Preuve par photo.</p>	<p>Riddle 5</p> <p>Cuand à Choux Ferrine devient Mienne, une source fut crée.</p> <p>De quelle source s'agit-ill Preuve par photo.</p>
<p>Riddle 6</p>  <p>Cu auriez-vous la chance de voir ces athlètes?</p>	

How to win ?

Pour définir les gagnants, il va de soi que tous ceux qui n'ont pas trouvé toutes les énigmes sont mal partis pour un podium.

Le classement est fait en fonction du taux de réussite :

- Riddle trouvée = 3 points
- Riddle non trouvée ou sans preuve = pénalité de -1 point
- Riddle à demi-trouvée = 1 point
- Riddle non réalisable = 0 point et pénalité de -3 point pour l'équipe qui a composé l'énigme
- Riddle qui peut s'interpréter de plusieurs manières, et n'est pas clair = 0 point et pénalité de -3 point pour l'équipe qui a composé l'énigme
- Propre Riddle non trouvée mais réalisable = pénalité de -1 point pour l'équipe qui a composé l'énigme
- Riddle Bonus trouvée = 1 point
- Riddle Bonus non trouvée = 0 point
- Perte du Road-Book = pénalité de -3 points
- Perte de la feuille de points = Disqualification

Chaque équipage doit donc s'assurer de pouvoir prouver qu'il a résolu ses énigmes au moyen de preuves.

C'est à l'équipage qui a composé la Riddle de valider la réussite de l'équipage qui a dû la résoudre. Donc en fin de chaque journée, les équipages devront faire valider, avec les points obtenus, leurs feuilles de points auprès des équipages adverses et les remettre à un membre de l'organisation afin qu'elles soient comptabilisées en vue de la remise des prix.

Attention, si vous n'avez pas remis vos feuilles de points avec vos points validés par les autres équipes avant 19h30 le dernier jour, elles ne seront pas comptabilisées pour le classement.

S'il y a des ex-aequo pour les 3 premières places, ce sont les pénalités qui seront prises en compte pour le classement. L'équipage qui aura obtenu le moins de pénalités sera donc l'équipage gagnant.

Si un ex-aequo persiste, les Riddle Bonus seront ensuite écartées de la comptabilisation. L'équipage qui aura obtenu le plus de points hors Riddle Bonus sera donc l'équipage gagnant.

Don't Forget :

- Une voiture qui roule, conforme à la législation et à la sécurité routière (aucune assistance mécanique n'est prévue)
- Une ou un pilote assez calme
- Un ou une copilote pas trop null(le)
- Une pièce d'identité avec une belle photo
- Des francs Suisses et des Euros
- Un GPS et/ou des cartes routières
- Un maillot de bain et une doudoune car on ne sait jamais
- Beaucoup de bonne humeur

More Info :

Pour toutes questions, je vous invite à nous contacter :

CARACTERE, 5 rue du Village, 1273 Arzier - www.caractere-immobilier.ch

Célimène Lachenal - c.lachenal@caractere-immobilier.ch - M. 079 874 04 02

Will you be in?